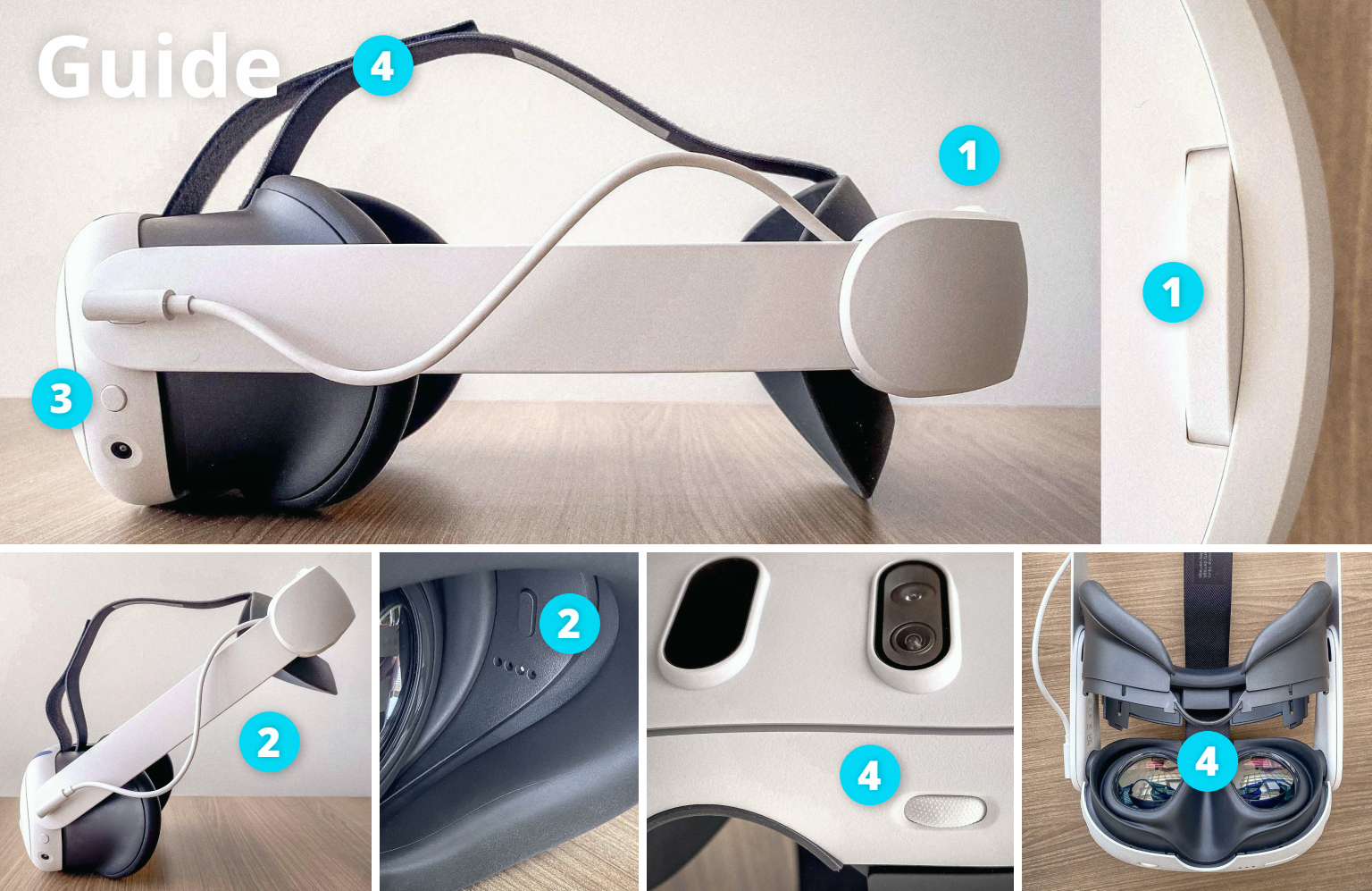


Guide pratique d'utilisation

Équipement RV **+ *navigation***



Guide



Installer le casque de réalité virtuelle

- 1** **Tournez la roulette** située à l'arrière du casque pour agrandir l'espace entre l'avant et l'arrière et, ainsi, vous permettre d'insérer le casque. Vous resserez ensuite avec cette même roulette pour que le casque soit bien appuyé sur votre visage.
- 2** **Si vous portez des lunettes (sinon passez à l'étape 3) :** il faut augmenter l'espace entre celles-ci et les verres optiques du casque. Notez que l'essai avec des lunettes sera plus facile si vous inclinez la partie arrière du casque vers le haut.
À l'intérieur du casque, à côté de chacun des verres optiques, il y a un bouton sur lequel on appuie tout en tirant vers soi la partie extensible qui s'appuie sur le visage. Il y a quatre positions. Utilisez le même repère des deux côtés. Les lunettes ne devraient pas toucher les verres optiques du casque.
- 3** **Mettez et démarrez le casque** en appuyant une à deux secondes sur le bouton de démarrage. Vous devriez voir le logo de Meta le temps du démarrage. Si ce n'est pas le cas appuyez plutôt dix secondes le bouton pour redémarrer.
- 4** **Une fois le casque démarré,** ajustez aussi la sangle au-dessus de votre tête (avec le Velcro) et utilisez la petite molette située en dessous (à votre gauche) pour ajuster la distance entre les deux éléments optiques. Ajustez-la en fonction de la meilleure netteté visuelle.

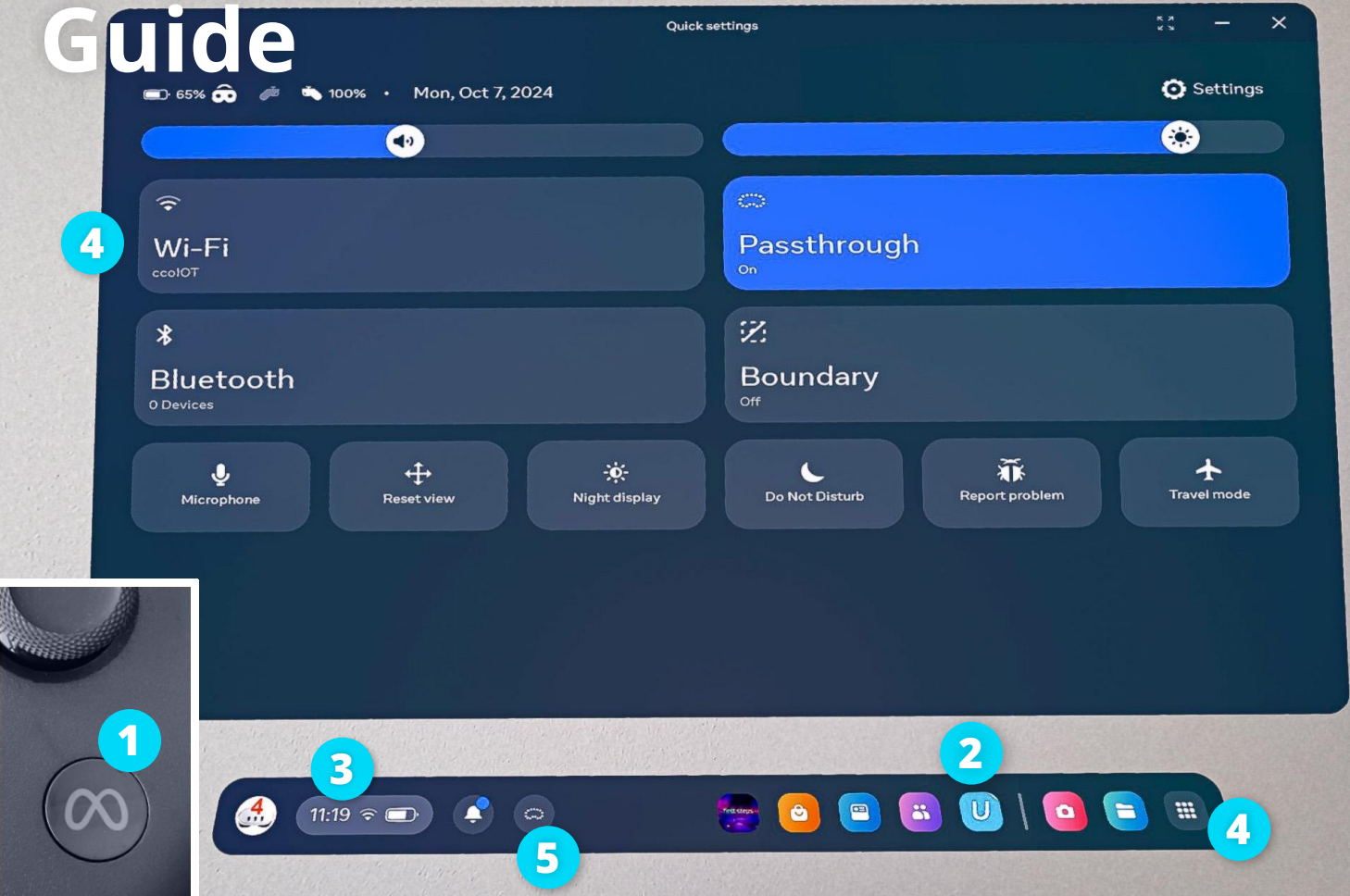
Guide



Utiliser les manettes et leurs commandes

- 1** Mettez les courroies autour de vos poignets s.v.p., ainsi vous ne risquez pas d'échapper les manettes et, en plus, vous les aurez toujours à proximité même après avoir fait des ajustements sur le casque avec vos deux mains.
- 2** Les **gachettes** sont situées à l'avant et sont manipulées par les index. Elles servent à pointer et sélectionner ou à déplacer des éléments; tout comme la souris avec un ordinateur.
- 3** Les **Boutons *grip*** servent à agripper des objets. Par exemple, lorsque l'on veut prendre un objet sur une table. Ces boutons se manipulent avec les majeurs.
- 4** Les **joysticks** ou ***thumbsticks*** permettent de se déplacer sur des axes (listes ou parcours), mais surtout ils activent la "téléportation" dans les simulations UbiSim.
- 5** Le **Bouton Meta** est très utile, car il permet d'afficher ou non les panneaux de contrôle devant l'utilisateur. En appuyant plus longtemps, il permet alors de recentrer ceux-ci.
- 6** Les autres boutons sont moins utilisés et sont contextuels à l'application utilisée.
- 7**

Guide



Naviguer une fois le casque porté

- 1 Lorsque le **bouton Meta** sur la manette droite est appuyé rapidement, il permet d'afficher ou d'enlever les panneaux de contrôles virtuels. En appuyant 5 secondes vous recentrez ceux-ci devant vous.
- 2 La **barre de contrôle** est située en bas de l'écran et on y retrouve plusieurs raccourcis utiles vers, entre autres, les applications les plus utilisées. D'ailleurs, l'icône d'UbiSim devrait s'y retrouver.
- 3 Si absent à l'ouverture, le **panneau des "Quick Settings"** est accessible via la barre de contrôle, en bas à gauche, où vous voyez l'affichage de l'heure. Les contrôles les plus importants se retrouvent sur ce panneau. Par défaut, **Le Wifi devrait être sur le réseau ccolOT**, sinon changez-le en pointant et sélectionnant cette tuile. Vous devriez le trouver dans la liste. S'il ne l'est pas sélectionnez le réseau qui est disponible pour vous.
- 4 L'**icône "Library"** vous permet d'afficher le panneau des applications, si jamais celle que vous cherchez ne se trouve pas dans les raccourcis de la barre de contrôle.
- 5 L'**icône "Enter Immersive"** vous permet de passer de la réalité mixte à la réalité virtuelle et vice-versa. Il est aussi possible de double taper sur les côtés du casque pour arriver au même résultat.